

OSAKA キッズ プログラミングコンテスト 2023 実施要項

- 1 目的 大阪府では、2025年大阪・関西万博に向け、世界に類のない最先端技術を活用した取組みと、府域全体で先端技術の利便性を住民に実感してもらえるような取組みを両輪として「大阪モデル」のスマートシティの実現をめざしている。また、小学校では、2020年度からプログラミング教育が必修化されたなかで、子どもたちのプログラミングに対する興味・関心を高め、大阪のスマートシティを支える次世代人材の育成に資する。
- 2 募集作品 「作品テーマ」に基づき、コンピュータプログラミングを用いて制作したオリジナル作品（スクラッチやビズケットなど、使用するソフトウェアは問わない）
※ロボットや電子工作等、ハードウェアを必要とする作品は応募不可
- 3 作品テーマ 「デザインしよう！わたしたちのまち大阪の未来社会！」
- 4 応募資格 大阪府内在住または大阪府内の学校に通う小学1年～6年生
(小学1年～6年生に相当する学年の児童を含む)
- 5 募集期間 令和5年7月1日（土）～令和5年9月30日（土）
- 6 応募方法 エントリーフォーム（WEB）から以下のいずれかの方法で応募してください。
(1) 児童又はその保護者が、エントリーフォームから応募する
※児童が直接、応募する場合は保護者の許可を得てください。
(2) 児童が在籍する学校の教職員が、複数の児童の作品を一括して応募する
※一括して応募する場合は、学校の教職員より Tech Kids Grand Prix 運営事務局 (grandprix@ca-techkids.com) までお問い合わせください。
※ビズケットを使用した作品を提出する場合には(2)での応募が必要となります。
当該児童等から応募への相談等があった場合は、学校の教職員より Tech Kids Grand Prix 運営事務局 (grandprix@ca-techkids.com) までお問い合わせください。
●エントリーフォームへのアクセス先 (URL)
<https://techkidsschool.jp/grandprix/regions/osaka/>
- 7 表彰 最優秀賞×1、優秀賞×10（その他、応募状況により賞を設ける場合があります）
※最優秀賞受賞者には副賞として、Microsoft 社タブレット PC 端末「Surface Go 3」をお渡しいたします。
- 8 結果発表 令和5年11月（予定）
- 9 主催 大阪府、大阪府教育委員会、大阪スマートシティパートナーズフォーラム
- 10 協力 Tech Kids Grand Prix 運営事務局
- 11 備考
 - ・最優秀賞作品は「Tech Kids Grand Prix 2023（主催：株式会社 CA Tech Kids）」エリア予選の3次審査に進出することができます。
 - ・「OSAKA キッズ プログラミングコンテスト 2023」の応募作品は Tech Kids Grand Prix 運営事務局が審査を行い、受賞者の決定は主催者にて行います。
 - ・最優秀作品及び優秀賞作品については、大阪府等の WEB サイトにて受賞者の名前及び作品の概要を掲載する予定です。
 - ・応募する作品については、不適切な表現を用いたり著作権を侵害したりすることがないようにしてください。